

# JUNIORS E



Fussballverband  
Association de football  
Bern Jura



<b>DROIT DE JOUER</b>	Années de naissance 2010-2011 (et les juniors F de la classe d'âge supérieure), garçons et filles (recommandation).	<b>MARQUAGES / LIGNES</b>	Ligne latérale, ainsi que les surfaces de réparation.
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	<b>Football à 7</b> , au maximum 11 joueurs peuvent être utilisés, au minimum 5 joueurs doivent toujours être sur le terrain.	<b>FAIRPLAY</b>	Le Shake Hands sera appliqué avant et après le match.
<b>QUALIFICATION</b>	Une qualification est obligatoire. Les juniors F de la classe d'âge supérieure doivent être qualifiés s'ils sont alignés dans la catégorie E.	<b>ZONE DE COACHING</b>	Les entraîneurs et les joueurs remplaçants se tiennent dans la zone de coaching définie et marquée (même coté) par le club recevant
<b>CARTE DE JOUEURS</b>	<b>Match:</b> La carte de joueur officielle est à établir dans Clubcorner. Si arbitre mini: la carte doit être donnée à l'arbitre mini 30 minutes avant le match. <b>Tournoi:</b> La liste officielle de l'AFBJ est à remplir et doit être donnée au responsable de tournoi du club recevant. Si un observateur de l'AFBJ est sur place, il a le droit de regard.	<b>ZONE DES SPECTATEURS</b>	Les enfants ont le droit de joueur en toute tranquillité et indépendance!  Par conséquent, les spectateurs doivent absolument se tenir dans la zone définie par le club recevant respectivement à la distance fixée jusqu'au terrain de jeu. Les entraîneurs sont responsable du bon comportement des spectateurs et ils interviennent en cas de mauvaise conduite de "leurs" supporters.
<b>CONTRÔLE</b>	Pas de contrôle. Si arbitre mini: contrôle visuel de l'arbitre mini avant le match.	<b>PUNITION TEMPORAIRE</b>	Pas de punition temporaire.
<b>CHANGE-MENTS</b>	Changements libres (seulement pendant la pause). Tous les joueurs jouent au moins un tiers de façon continue.	<b>SANCTIONS</b>	Les sanctions de football des juniors sont du domaine de la commission disciplinaire.
<b>ORGANISATION DE JEU</b>	Matches (pas de classement) ou tournois (système de rotation, pas de match éliminatoire ou de classement).	<b>HORS-JEU</b>	Pas de hors-jeu.
<b>DURÉE DE JEU</b>	Match: 3 x 20 minutes, Tournoi: 90 - 120 minutes (y compris pauses)	<b>RÈGLE DE LA PASSE EN RETRAIT</b>	Selon les règles officielles (règle FIFA no 12).
<b>PAUSES</b>	Matches: 5 minutes de pause entre les tiers.	<b>DÉGAGEMENT DU GARDIEN</b>	Un dégagement de but est à effectuer à la main par le gardien de but à l'intérieur de la surface de réparation. Règlementairement il est à considérer comme un ballon intercepté durant le cours du jeu. Si le gardien de but met le ballon à terre, il doit le conduire au pied et effectuer une passe. Toute autre forme de dégagement/coup de pied est interdite et sanctionné par un coup franc indirect pour l'équipe adverse, exécuté sur la ligne médiane.
<b>DIMENSIONS DES TERRAINS</b>	Longueur: 53m - 41m Largeur: 34m - 25m	<b>COUP FRANC</b>	Toutes les fautes sont sanctionnées par un coup franc indirect. Distance du joueur au ballon: 6m.
<b>GRANDEUR DES BUTS</b>	5m x 2m	<b>COUP DE COIN</b>	Tiré depuis la hauteur du point d'intersection de la surface de réparation de chaque coté du but (Distance: 10m).
<b>BALLONS</b>	Grandeur 4, 290g	<b>PENALTY</b>	Toutes les fautes dans la surface de réparation sont sanctionnées par un penalty. Distance: 7,5m devant le but.
<b>DIRECTION DE JEU</b>	<b>Recommandation AFBJ:</b> Les enfants gèrent seuls le jeu (sans arbitre). Décision définitive appartient à la sous-association!		
<b>CLASSEMENTS</b>	Les résultats et classements ne seront ni établis, ni publiés.		
<b>CHAUSSURES DE FOOTBALL</b>	Pour des raisons de santé, les chaussures à crampons ne sont pas autorisées.		
<b>PROTECTION DES TIBIAS</b>	Le port de protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories.		

